

## Proxy

Un proxy è un programma che si interpone tra un client ed un server, inoltrando le richieste e le risposte dall'uno all'altro.

Il client si collega al proxy invece che al server, e gli invia delle richieste.

Il proxy a sua volta si collega al server e inoltra la richiesta del client, riceve la risposta e la inoltra al client.

A differenza di bridge e router, che lavorano ad un livello ISO/OSI più basso, i proxy nella maggior parte dei casi lavorano a livello applicativo (un'eccezione è il proxy ARP); di conseguenza un programma proxy gestisce un numero limitato di protocolli applicativi.

Esistono tuttavia dei proxy denominati SOCKS i quali non sono specifici di un singolo protocollo ma si limitano ad effettuare un tunnel tra client e server.

Un caso in cui viene spesso usato un proxy è la navigazione web (denominato proxy HTTP dal nome del protocollo usato).

Il software più diffuso per realizzare questa funzione è squid.

Normalmente è necessaria una configurazione sul programma client perché questo usi il proxy, ma esistono sistemi di configurazione automatica e di proxy trasparente (particolari configurazioni di rete che fanno in modo che l'utente usi un proxy senza nemmeno accorgersene).